

„Insgesamt wurde der Powerball durch die Profis gut angenommen und in ihr Trainingsprogramm integriert.“

Dr. Roland Stich, Mannschaftsarzt der Revier Löwen (DEL)

„Nachdem einige Spieler das Gerät regelmäßig benutzen, wurde das Handgelenk und der Unterarm deutlich stabiler.“

Stefan Schaffelhuber, Schaffelhuber academy,
Offizieller Leistungsstützpunkt des Tennisbezirks München

„Der Powerball wurde von der Mannschaft mit Begeisterung aufgenommen.“

Martin Schlageter,
Physiotherapeut der Deutschen Kletternationalmannschaft

„Der Powerball gehört für mich zur festen Trainingseinrichtung.“

Michael Maier, Marathonist und Mountainbike-
Langstreckenexperte, Redakteur des Fachmagazins bike sport

powerball
the original

Generalimport für Europa

Ernst Kern · Zeller Straße 11 · D-86573 Zahling
Fax: (0049) 0 82 05/71 15
ernst.kern@power-ball.com · www.power-ball.com

powerball
the original

Kraft und Spaß im Handumdrehen!

Der Powerball ist
ein wirkungsvolles Trainingsgerät
für Sportler und Fitness-Fans.



U.S.A. Patent Nr. 5.800.311

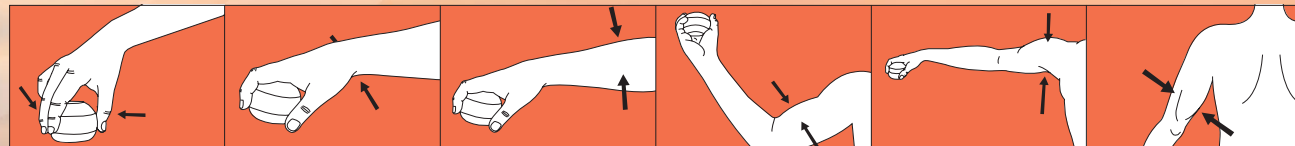
Der Original Powerball. Im Handumdrehen mehr Kraft, und mehr Umsatz.

Der Original Powerball ist ein effektives Trainingsgerät, mit dem man Armmuskulatur, Handgelenke, Finger, Unter- und Oberarme und sogar die Schulter auf einfache Weise überaus wirkungsvoll trainiert.

Der Powerball steigert Muskelkondition, Greifkraft und Koordinationsfähigkeiten. Damit ist der Powerball ein ideales Trainingsgerät für viele Sportarten wie Tennis, Golf, Basketball, Handball, Tischtennis, Badminton, Bowling, Rudern, Klettern und viele andere. Der Powerball kann sportlichen Leistungen deutlich verbessern und bringt seinen Anwendern zusätzlich jede Menge Spaß!

Außerdem ist der Powerball bei Sehnenentzündungen aufgrund einseitiger Belastung (Arbeiten am Computer, Klavierspielen usw.), bei Tennisarm und Carpal Tunnel Syndrom einsetzbar. Er kann schmerzende Muskeln und Schulterverspannungen lindern.

Ein Trainingsgerät – viele Übungsvariationen. Für mehr Kraft, Fitness und Entspannung.



Sportler über den Powerball:

„Es ist unglaublich welche Wirkungen bei der Anwendung des Powerballs im Training auftreten. Vor allem im Langstreckenbereich, wo täglich zwischen 2.000 und 7.000 Höhenmeter im wilden Gelände gefahren werden, ist eine optimale und professionelle Vorbereitung nötig. Der Powerball gehört für mich zur festen Trainingseinrichtung.“ **Michael Maier, Marthonist und Mountainbike-Langstreckenexperte, Redakteur bike sport**

„Nachdem einige Spieler unserer Academy das Gerät regelmäßig benutzen, wurde das Handgelenk und der Unterarm deutlich stabiler. Sogar die ständig auftretenden handgelenkprobleme einer Testperson konnten durch das Training mit dem Powerball klar gemindert werden.“ **Stefan Schaffelhuber, Schaffelhuber academy, Offizieller Leistungstützpunkt des Tennisbezirks München**

„Der Powerball mit Drehzahlmesser wurde von der Profi-Eishockeymannschaft REVIER Löwen Oberhausen, Deutsche Eishockey Liga, erstmalig in der Saison 2000 /2001 eingesetzt. Insgesamt wurde der Powerball durch die Profis gut angenommen und in ihr Trainingsprogramm integriert. Die Lichteffekte und der Drehzahlmesser erhöhen zudem die Bereitschaft, dieses Gyroskop in Training und Rehabilitation zu benutzen.“ **Dr. Roland Stich, Facharzt für Orthopädie**

Die Besonderheiten des Original Powerball.

Der Powerball wird mit einem Drehzahlmesser angeboten (Powerball Max) oder kann nachträglich damit ausgestattet werden.



Mit dem Powerball erreicht man Rotationsgeschwindigkeiten bis zu 14.000 U/min. Dabei entsteht eine Fliehkraft bis zu 16 kg.

Die Rotation ist computerrechnet und absolut präzise.

Die Achse ist aus Stahl gefertigt und kann daher nicht brechen.

Das Powerball Gehäuse ist aus bruchfestem ABS-Kunststoff.

Bei Powerball Lightning und Powerball Max sorgt der eingebaute Dynamo für einen interessanten Lichteffekt.

Durch das Griffband liegt der Powerball gut in der Hand und rollt nicht leicht weg.



Basic



Counter



Lightning
red light



Lightning
blue light



MAX
red light + counter



MAX
blue light + counter